



## Nolikums

### I MĒRĶI UN UZDEVUMI

1. Popularizēt florbolu un veselīgu dzīvesveidu Liepājas pilsētā tuvākajos reģionos un Latvijā.
2. Iesaistīt jaunus spēlētājus florbola aprītē.
3. Noskaidrot Liepājas pilsētas čempionāta florbolā (turpmāk tekstā – Čempionāts) labākās florbola komandas un labākos spēlētājus.

### II VADĪBA

1. Čempionātu organizē Biedrība „Florbola klubs „Kurši”” sadarbībā ar Liepājas pilsētas sporta pārvaldi.
2. Čempionāta organizators ir Normunds Krūmiņš (e-pasts: normunds@fkkursi.lv, tālr. +371 29120970).
3. Čempionāta galvenais tiesnesis ir Jurgis Liepnieks-Liepiņš (jurgis@fkkursi.lv, +371 29366213).
4. Par sacensību norisi, kalendāru, tā izmaiņām atbild galvenais tiesnesis, bet izmaiņas apstiprina Čempionāta organizators.
5. Par sacensību norisi atbilstoši nolikuma un IFF oficiālo florbola noteikumu prasībām, kā arī laukuma tiesnešu nozīmēšanu vadīt Čempionāta spēles, atbild galvenais tiesnesis.
6. Visus lēmumus Čempionāta galvenais tiesnesis nosūta Čempionāta organizatoriem saskaņošanai un nodrošina lēmumu nosūtīšanu komandām.
7. Par protestu, disciplināro jautājumu, konfliktsituāciju atrisināšanu un galīgo lēmuma pieņemšanu atbild Čempionāta organizators.
8. Čempionāta vadība nodrošina:
  - 7.1 Divi laukuma tiesneši, spēles sekretārs;
  - 7.2 Sacensībām atbilstošs tablo;
  - 7.3 Pirmās nepieciešamās palīdzības medicīnas aprīkojuma komplekts, kā arī sabiedriskās kārtības, higiēnas, ugunsdrošības, drošības tehnikas un citu drošības noteikumu un normatīvo aktu ievērošanu turnīra norises vietās un ir atbildīgi par šo noteikumu un normatīvo aktu ievērošanu.
  - 7.4 Sportistu, skatītāju un citu sporta sacensību norisē iesaistīto personu pienākums ir ievērot sporta sacensību organizatora norādījumus, vispārīgos sabiedriskās kārtības un drošības noteikumus, kā arī normatīvos aktus.

### III VIETA UN LAIKS

1. Čempionāts notiek no 2022. gada oktobra līdz 2023. gada aprīlim atbilstoši organizatoru apstiprinātam spēļu grafikam.
2. Čempionāta norises vietas ir LOC Manēža (Brīvības iela 55, Liepāja).
3. Spēļu kalendārs tiek izziņots komandām un publicēts sacensību kalendārā [www.floorball.lv](http://www.floorball.lv) lapā ne vēlāk kā 7 (septiņas) dienas pirms dienas, kad norisināsies Čempionāta spēles.
4. Ne vēlāk kā 5 (piecu) dienas pirms kalendārā minētas spēles sākuma komandas var iesniegt lūgumu Čempionāta galvenajam tiesnesim par spēļu sākuma laika izmaiņām, bet ne par attiecīgās komandas spēļu atcelšanu.

5. Balstoties uz komandas lūgumu, izmaiņas spēļu kalendārā veic tikai Čempionāta galvenais tiesnesis, saņemot Čempionāta organizatoru apstiprinājumu.

#### IV DALĪBNIKI

1. Dalībnieki (kopskaitā ne vairāk kā 25) ir oficiālajos komandu pieteikumos minētie spēlētāji, treneri, pārstāvji un citi komandu līdzdalībnieki, komandu un klubu vadība, galvenā tiesneša norīkotie laukuma tiesneši, sekretariāts. Spēlētājam, kurš ir bijis komandas pieteikumā, bet čempionāta laikā tiek svītrots no pieteikuma ir zaudējis tiesības piedalīties iepriekš pieteiktajā komandā.

2. Čempionātā drīkst piedalīties:

2.1. Spēlētāji, kuri ir sasnieguši 14 (četrpadsmit) gadu vecumu, vai, kuriem apritēs pilni 14 (četrpadsmit) gadi 2022./2023.gada sezonas laikā;

2.2. Jebkuras sievietes līgas spēlētājas.

3. Čempionātā nedrīkst piedalīties:

3.1. Spēlētāji, kuri ir saņēmuši Latvijas 30. čempionāta vīriešu virslīgas vai Latvijas 30. čempionātā vīriešu 1. līgas licences;

3.2. Citu valstu florbola spēlētāji, ja viņi ir pieteikti attiecīgās valsts florbola čempionātā 2022./2023.gada sezonā.

4. Komandu pārstāvjiem jānodrošina savas komandas visu dalībnieku iepazīstināšana ar nolikumu un Čempionāta galvenā tiesneša lēmumiem.

#### V PIETEIKUMI

1. Komandas Čempionātam jāpiesaka līdz 2022. gada 13. oktobrim (ieskaitot), iesniedzot elektronisku pieteikumu Čempionāta organizatoram saskaņā ar Nolikuma V punkta 3. apakšpunktu. Pieteikuma oriģināls ar komandas dalībnieku parakstiem iesniedzams ierodoties uz pirmo Čempionāta spēli.

2. Oficiālajiem komandu pieteikumiem jābūt rakstītiem uz Čempionāta veidlapas un jābūt norādītam sekojošam:

2.1. Komandas nosaukumam;

2.2. Dalībnieka vārdam, uzvārdam;

2.3. Dalībnieka pozīcijai laukumā;

2.3. Spēlētāja dzimšanas gadam, mēnesim un dienai;

2.4. Spēlētājam jānodod piekrišana piedalīties komandas sastāvā un tas jāapstiprina ar savu parakstu komandas pieteikumā.

3. Aizpildītu komandas spēlētāju pieteikuma veidlapu ieskenētā vai foto veidā ar visu komandas dalībnieku parakstiem ir jānosūta Čempionāta organizatoram uz e-pastu: normunds@fkkursi.lv.

4. Komandas pārstāvim pienākums ne vēlāk kā 10 minūtes pirms spēles sākuma ir pārbaudīt komandas pieteikumu (sagādā Čempionāta organizatori) katrai spēlei, apstiprināt ar savu parakstu un nodod to sekretariātam.

5. Spēlētāji par savas veselības atbildību Čempionātam atbild paši un to apliecina ar savu parakstu pieteikumā. Spēlētāji, kuri ir jaunāki par 18 gadiem, Čempionātā drīkst piedalīties tikai ar vecāku atļaujām, kuras jāiesniedz Čempionāta organizatoriem kopā ar komandas pieteikumu vai papildu pieteikumu.

6. Katra komanda Čempionātam var pieteikt ne vairāk kā 25 dalībniekus, tostarp arī vārtsargus un oficiālos pārstāvjus.

7. Katrā spēlē var piedalīties ne vairāk kā 20 spēlētāji. Spēlei nepiederošu personu (nav komandas pieteikumā) atrašanās uz/pie komandu rezervistu soliņa kategoriski aizliegta!

8. Papildus spēlētājus komanda var pieteikt līdz 2022. gada 31. decembrim (ieskaitot).

9. Čempionātam pieteiktais spēlētājs var spēlēt ar vienu noteiktu numuru un tikai vienā komandā.

10. Līdz 2022. gada 31. decembrim var veikt pārejas uz citu komandu. Spēlētājs, kurš veic pāreju no vienas komandas uz citu, jaunās komandas sastāvā drīkst piedalīties no nākamās spēļu kārtas. Noteiktā maksa par vienas pārejas veikšanu ir EUR 5.00 (pieci eiro), kas samaksājama Čempionāta organizatoriem. Līdz brīdim kamēr maksa netiek veikta, spēlētājs nedrīkst piedalīties jaunās komandas sastāvā. Veicamo pāreju skaits nav ierobežots (ja vien komandas pieteikumā nav sasniegts maksimālais dalībnieku skaits).

11. Vienas komandas spēlētājiem Čempionātā obligāti jāspēlē vienādas krāsas sporta kreklos.

## **VI FINANŠU NOSACĪJUMI**

1. Čempionāta izdevumus sedz Biedrība „Florbola klubs „Kurši””, komandu dalības maksas un brīvprātīgie ziedojumi.

2. Dalības maksa komandām tiek aprēķināta 40 euro par spēli, kopsummā par turnīru 600 eur.

3. Katra komanda ir atbildīga par komandai vai tās dalībniekiem uzliktās soda naudas nomaksu atbilstoši Nolikuma prasībām.

4. Soda naudas nenomaksāšanas gadījumā komandai un tās spēlētājiem nav tiesības piedalīties Čempionātā nākamajās spēlēs līdz finansiālo saistību pilnīgai izpildei.

5. Gadījumā, ja komanda izstājas no Čempionāta nesamaksājot dalības maksu pilnā apmērā, visi spēlētāji, kuri bija iekļauti komandas pieteikumā, nedrīkst piedalīties citas komandas sastāvā līdz iepriekšējās komandas visu finansiālo saistību nokārtošanai.

## **VII SACENSĪBAS UN TO NOTEIKUMI**

1. Čempionāts notiek atbilstoši spēkā esošajiem Starptautiskās Florbola Federācijas (IFF) florbola spēles noteikumiem.

2. Izvērtējot jebkuru situāciju, primāri jāņem vērā Nolikums un pēc tam IFF oficiālie florbola noteikumi.

3. Par jebkuru notikumu, kas saistīts ar sacensībām un kas nav īpaši minēts Nolikumā vai IFF noteikumos, lēmumus pieņem Čempionāta galvenais tiesnesis, atbilstoši noteiktajai kompetencei.

4. Par jebkuru notikumu, kas saistīts ar sacensībām un kas nav īpaši minēts Nolikumā vai IFF noteikumos, lēmumus pieņem Čempionāta galvenais tiesnesis vai konkrētās spēles laukuma tiesnesis.

5. Čempionāts notiek 2 (divos) posmos:

5.1. Pirmajā posmā komandas savā starpā aizvada divu apļu turnīru. Pirmā posma noslēgumā, ņemot vērā visus rezultātus, komandas tiek sarindotas reitinga secībā. Sešas labākās komandas iegūst tiesības piedalīties izslēgšanas spēlēs, kas uzskatāms par Čempionāta otro posmu.

5.2. Čempionāta uzvarētāji un godalgoto vietu ieguvēji tiek noskaidroti otrajā posmā, kurā komandas izspēlē izslēgšanas spēļu turnīru, spēkojoties par iekļūšanu nākamajā kārtā divu spēļu rezultātā. Pusfinālā automātiski iekļūst 1. posma divas labākās komandas. Ceturtdaļfinālā komandas tiek sadalītas pāros, ņemot vērā pirmā posma rezultātus. 1. vietas ieguvēji tiek ar 3. pret 6. vietu un 4. pret 5. vietu. Katra pāra uzvarētāji

kvalificējas pusfināla cīņām. Arī pusfinālā uzvarētāji tiek noteikti divu spēļu rezultātā. Turnīra Fināldienā piedalās sešas labākās čempionāta komandas un notiek vietu sadale čempionāta noslēgumā.

5.3 Katrā pirmā posma (Regulārais čempionāts) spēlē tiek noteikta uzvarētājkomanda. Ja spēles pamatlaiks noslēdzas neizšķirti, tad katra komanda izpilda 3 (trīs) pēcspēles soda metienus. Soda metienus izpilda 3 (trīs) dažādi spēlētāji. Ja pēc pēcspēles soda metieniem uzvarētājs nav noteikts, tiek izpildīti pēcspēles soda metieni līdz pirmajai kļūdai, kurus drīkst veikt jebkurš uz attiecīgo spēli pieteiktais laukuma spēlētājs.

5.4 Izslēgšanas spēļu turnīrā par pāra uzvarētāju kļūst komanda, kura bijusi veiksmīgāka divu spēļu rezultātā. Ja abās spēlēs uzvar viena komanda, tad tā ir uzskatāma par uzvarētājkomandu. Ja viena no cīņām noslēdzas neizšķirti, bet otrā uzvar kāda no komandām, uzvaru izcīnošā komanda uzskatāma par uzvarētājkomandu. Ja katrā no spēlēm uzvar cita komanda (neatkarīgi no vārtu starpības), tad pēc otrās spēles seko 5 minūšu pagarinājums līdz pirmajiem vārtiem. Iepriekš piešķirtie sodi, izņemot spēles sodus (sarkanās kartītes), tiek dzēsti un komandas spēli uzsāk formātā 5:5. Ja pagarinājumā vārti netiek gūti, tad seko 5 (pieci) pēcspēles metieni. Pēcspēles metienus izpilda pieci dažādi spēlētāji. Ja nav iespējams noteikt uzvarētāju arī pēc pieciem pēcspēles metieniem, komandas turpina veikt pēcspēles metienus līdz pirmajai kļūdai, tos veic jebkurš uz attiecīgo spēli pieteiktais spēlētājs.

6. Turnīra spēļu laiks ir neefektīvs. Spēles laiks 2x20 minūtes ar 3 minūšu pārtraukumu. Otrā perioda pēdējās 5 minūtes tiek spēlēts efektīvs laiks.

8. Par uzvaru spēles pamatlaikā komanda saņem - 2 punktus, par uzvaru pēcspēles soda metienos - 2 punktus, par zaudējumu pēcspēles soda metienos - 1 punktu, par zaudējumu spēles pamatlaikā - 0 punktus. Par neierašanos uz spēli komandai piešķir zaudējumu 0:5.

9. Vienāda punktu skaita gadījumā pirmajā posmā augstāku vietu ieņēmušo komandu nosaka:

- pēc savstarpējo spēļu rezultātiem;
- pēc labākās gūto un zaudēto vārtu starpības visās Čempionāta spēlēs;
- pēc lielākā gūto vārtu skaita visās Čempionāta spēlēs;
- pēc izlozes.

10. Turnīrs noslēdzas ar Fināldienu, kurā tiek noskaidrots visu komandu vietu sadalījums Čempionāta noslēgumā.

## VIII TIESNEŠI

1. Uz visām spēlēm laukuma tiesnešus nozīmē tikai Čempionāta galvenais tiesnesis.
2. Uz vienu spēli tiek nozīmēti divi laukuma tiesneši.
3. Laukuma tiesnešiem un sekretariātam jāievēro Čempionāta nolikuma un IFF oficiālo florbola noteikumu prasības.
4. Gadījumā, ja tiks pierādīta jebkura tiesneša tendencioza darbība kādas komandas labā, atrašanās alkohola vai citu vielu apreibinošā stāvoklī, pildot tiesneša pienākumus, sankcijas pret šo tiesnesi pieņems galvenais tiesnesis, līdz pat tiesneša diskvalifikācijai uz visu Čempionāta laiku.
5. Par katru spēli spēles Čempionāta organizatoriem jānodrošina tiesnešu un sekretariāta pakalpojumu samaksa.
6. Tiesnešiem obligāti jāziņo Čempionāta galvenajam tiesnesim par jebkuru nolikuma neievērošanas gadījumu, kā arī par nespportisku un nepiedienīgu rīcību no jebkura Čempionāta dalībnieka puses.
8. Komandas vadība ir tiesiska rakstiski izteikt Čempionāta organizatoriem vai Čempionāta galvenajam tiesnesim savas personīgās atsauksmes par laukuma tiesnešu un sekretariāta darbību.

## **IX DISCIPLINĀRĀS SANKCIJAS, PROTESTI**

1. Čempionāta organizatoru pienākums ir izskatīt Čempionāta noteikumu un sacensību nolikumu pārkāpumus un pieņemt lēmumu par attiecīgā soda piemērošanu, izstrādāt un pilnveidot attiecīgos nolikuma punktus par soda piemērošanu un to lielumu noteikšanu naudas izteiksmē, noteikt spēlētāju, pārstāvju, komandu u.c. diskvalifikācijas ilgumu un soda naudas lielumu par sevišķi smagiem pārkāpumiem, pēc Čempionāta noslēguma izstrādāt priekšlikumus Čempionāta Nolikuma pilnveidošanai.
2. Čempionāta organizatoru sēdes disciplināro jautājumu gadījumos notiek pēc būtisku pārkāpumu fiksēšanas vai pēc rakstisku protestu iesniegšanas.
3. Par Tehniskajam Spēles sodiem spēlētājs/pārstāvis nevar piedalīties atlikušajā spēles daļā, taču tam neseko diskvalifikācija uz nākamajām spēlēm.
4. Spēlētājs vai pārstāvis, kurš tiek sodīti ar Spēles sodu, zaudē tiesības piedalīties notiekošajā spēlē, kā arī pēc katra incidenta sacensību galvenais tiesnesis ir tiesīgs lemt par tālāko soda apmēru, piešķirot spēļu diskvalifikāciju un naudas sodu atkarībā no nodarījuma nopietnības.
5. Par atkārtotu Spēles Soda saņemšanu spēlētājs/pārstāvis tūlītēji saņem EUR 30.00 (trīsdesmit eiro) naudas sodu un zaudē tiesības piedalīties nākamajās 3 (trīs) spēlēs.
6. Par spēles pārtraukšanu, spēlētājiem demonstratīvi atstājot laukumu, komanda sodāma ar naudas sodu EUR 100.00 (simts eiro) apmērā un zaudējuma piešķiršanu 0:5.
7. Īpašos gadījumos uzklusot Spēles tiesnešu viedokļus Čempionāta organizatori var noteikt arī citus soda mērus un soda naudu apmērus.
8. Soda naudas jāiemaksā Čempionāta organizatoriem līdz nākamajai spēlei.
9. Spēlētājs vai pārstāvis, kurš nav nomaksājis soda naudu par spēles sodiem, Čempionāta nepiedalās līdz pilnīgai saistību nokārtošanai.
10. Protesti jāiesniedz ne vēlāk kā 24 (divdesmit četras) stundas pēc spēles.
11. Katras atsevišķas spēles beigu rezultāta atbilstība komandu sniegumam vai laukuma tiesnešu jebkādai tendenciozai darbībai netiek izskatīta.

## **X UZŅEMŠANAS NOTEIKUMI**

1. Komandas ceļa izdevumus sedz ar saviem līdzekļiem.
2. Spēļu bumbiņas nodrošina Čempionāta organizatori.
3. Komandām tiek nodrošinātas ģērbtuves, lai pārgērbtos tikai pirms un pēc spēles.
4. Par ģērbtuvēs atstāto personisko mantu drošību Čempionāta Organizatori neatbild.

## **XI APBALVOŠANA**

1. Izslēgšanas turnīra uzvarētājs saņem Liepājas čempionāta florbolā čempionu titulu un ceļojošo kausu.
2. Pirmo trīs vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar čempionāta medaļām.
3. Čempionāta noslēgumā tiek apbalvots katras komandas labākais spēlētājs, ko nosaka Čempionāta organizatori.